

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РФ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования «Армавирский государственный
педагогический университет»

РЕЦЕНЗИЯ

на проект инновационной деятельности по теме: «Разработка образовательной программы познавательного развития детей старшего дошкольного возраста на основе квест-технологий как средство формирования профессиональных компетенций педагога ДОО» педагогов муниципального бюджетного дошкольного образовательного учреждения детский сад комбинированного вида № 5 «Дубок» станицы Архангельской муниципальной образования

Тихорецкий район:

старшего воспитателя Машенко Натальи Викторовны; воспитателей: Кедровой Ирины Владимировны, Нехорошевой Елены Николаевны, Ушаковой Ольги Анатольевны, Буциковой Елены Аликовны, Копыловой Натальи Викторовны, Королевой Тамары Викторовны; учителя-логопеда Тихоновой Юлии Анатольевны; музыкального руководителя Берлизовой Ольги Васильевны

Современные требования общества и введение нового профессионального стандарта педагога неизбежно повлечет за собой изменение формата самообразования в режиме трудовой деятельности. Расширяя границы свободы педагога, профессиональный стандарт одновременно повышает его ответственность за результаты своего труда, предъявляя требования к его квалификации, предлагая критерии ее оценки. Одним из важных показателей профессионализма является владение педагогом разными формами и методами обучения и развития, в том числе выходящими за рамки традиционных занятий: проектная деятельность, экспериментально-исследовательская деятельность.

Осознавая необходимость качественных изменений, педагоги МБДОУ № 5 разработали проект инновационной деятельности, целью которого является разработка образовательной программы познавательного и личностного развития детей старшего дошкольного возраста на основе квест-технологий, создание которой будет способствовать формированию профессиональных компетенций педагогов ДОО. Структура проекта соответствует требованиям, предъявляемым к документам такого рода. В проекте дано обоснование актуальности темы для развития системы образования, а также соответствие ведущим инновационным направлениям развития образования Краснодарского края, приведен анализ степени теоретической и практической значимости проблемы, обозначены предмет, объект и задачи инновационной деятельности.

По мнению разработчиков инновационного проекта, внедрение



дошкольного возраста на основе квест-технологий будет способствовать повышению уровня познавательного развития детей старшего дошкольного возраста; формированию умения жить в игровом пространстве, полностью погружаться в виртуальный мир и игровые отношения; развитию свободы поведения в игровом пространстве, осознанию своих особенностей и умению работать в обществе сверстников. А процесс разработки и внедрения программы будет, в свою очередь, способствовать повышению профессиональных компетенций педагогов. Авторы рецензируемого проекта грамотно спроектировали этапы инновационного процесса на весь период деятельности (2018-2022гг), каждый из которых предполагает определенные действия и ожидаемый результат. В проекте тщательно разработаны критерии и показатели эффективности инновационной деятельности, указаны диагностические методики и методы, позволяющие оценить эффективность программы.

Заключение: проект инновационной деятельности по теме: «Разработка образовательной программы познавательного развития детей старшего дошкольного возраста на основе квест-технологий как средство формирования профессиональных компетенций педагога ДОО» разработан с учетом необходимых общеметодологических требований. Анализ проблемного поля деятельности дошкольной организации, гипотеза проекта, поставленные в нем цель, задачи и условия, имеющихся для решения, дают основание предположить, что разработка и внедрение данного проекта позволит обеспечить формирование профессиональных компетенций педагогов и повысить качество образования в ДОО.

14.11.2018 г.

Кандидат педагогических наук,
доцент кафедры социальной, специальной
педагогики и психологии .

Лебеденко И.Ю.

